

Sadržaj

Spisak slika	xvii
Uvodna reč za treće izdanje	xxi
Uvodna reč za prvo izdanje	xxiii
Predgovor.	xxv
Zašto biste se trudili da naučite UML?	xxvi
Organizacija knjige	xxvii
Izmene u trećem izdanju	xxvii
Zahvalnice	xxviii
Poglavlje 1: Uvod.	1
Šta je UML?	1
Načini korišćenja jezika UML.	2
Kako smo došli do jezika UML.	7
Notacije i metamodeli	9
Dijagrami jezika UML.	10
Kakvi dijagrami su ispravni?	13
Značenje jezika UML	14
UML nije dovoljan	14
Odakle početi s jezikom UML.	16
Preporučena literatura.	16
Poglavlje 2: Postupak razvoja softvera	19
Iterativni i kaskadni postupci	19
Predvidljivo i prilagodljivo planiranje	23
Agilni razvojni postupci	24

Objedinjeni razvojni postupak kompanije Rational.	25
Uklapanje postupka u projekat	26
Uklapanje UML-a u postupak	29
Analiza zahteva.	29
Projektovanje	30
Dokumentacija	31
Razumevanje preuzetog koda	32
Izbor postupka razvoja	32
Preporučena literatura.	33
Poglavlje 3: Dijagrami klasa: osnovni pojmovi.	35
Svojstva.	35
Atributi.	36
Asocijacije.	37
Kardinalnost	38
Predstavljanje svojstava u programu	39
Dvosmerne asocijacije	41
Operacije.	43
Generalizacija	45
Napomene i komentari	46
Zavisnost	47
Ograničenja.	49
Kada treba koristiti dijagrame klasa	51
Preporučena literatura.	52
Poglavlje 4: Dijagrami sekvence	53
Pravljenje i brisanje učesnika.	56
Petlje, uslovi i slično	57
Sinhroni i asinhroni pozivi	61
Kada treba koristiti dijagrame sekvence	61
Poglavlje 5: Dijagrami klasa: napredni elementi.	65
Rezervisane reči.	65
Odgovornosti	66
Statičke operacije i atributi	66
Agregacija i kompozicija	67
Izvedena svojstva.	68

Interfejsi i apstraktne klase	69
Nepromenljiva svojstva	72
Referentni objekti i vrednosni objekti	73
Asocijacije opisane kvalifikatorom	74
Klasifikacija i generalizacija.	75
Višestruka i dinamička klasifikacija.	76
Klasa asocijacija	78
Šablonska (parametrizovana) klasa	81
Nabrojive liste.	82
Aktivna klasa	83
Vidljivost.	83
Poruke.	84
Poglavlje 6: Dijagrami objekata	87
Kada treba koristiti dijagrame objekata	87
Poglavlje 7: Dijagrami paketa.	89
Paketi i zavisnosti	91
Načini posmatranja paketa	93
Realizacija paketa	94
Kada treba koristiti dijagrame paketa	95
Preporučena literatura.	95
Poglavlje 8: Dijagrami raspoređivanja	97
Kada treba koristiti dijagrame raspoređivanja.	98
Poglavlje 9: Slučajevi korišćenja	99
Sadržaj slučaja korišćenja	100
Dijagrami slučajeva korišćenja	102
Nivoi slučajeva korišćenja.	103
Slučajevi korišćenja i funkcije sistema (ili priče)	104
Kada treba koristiti slučajeve korišćenja	104
Preporučena literatura.	105
Poglavlje 10: Dijagrami mašine stanja	107
Unutrašnje aktivnosti	109
Stanja aktivnosti	109
Nadstanja	110

Istovremena stanja	111
Realizovanje dijagrama stanja	111
Kada treba koristiti dijagrame stanja.	114
Preporučena literatura.	115
Poglavlje 11: Dijagrami aktivnosti	117
Razlaganje akcije.	119
Particije	120
Signali	121
Žetoni	124
Tokovi i ivice.	124
Nožice i transformacije	124
Oblasti primene.	126
Završetak toka	127
Specifikacije spajanja.	127
To nije sve	129
Kada treba koristiti dijagrame aktivnosti	129
Preporučena literatura.	130
Poglavlje 12: Dijagrami komunikacije	131
Kada treba koristiti dijagrame upravljanja	133
Poglavlje 13: Dijagrami složene strukture.	135
Kada treba koristiti dijagrame složene strukture	137
Poglavlje 14: Dijagrami komponenata	139
Kada treba koristiti dijagrame komponenata	141
Poglavlje 15: Kolaboracija	143
Kada treba koristiti kolaboraciju.	146
Poglavlje 16: Dijagrami pregleda interakcije.	147
Kada treba koristiti dijagrame pregleda interakcije	147
Poglavlje 17: Vremenski dijagrami	149
Kada treba koristiti vremenske dijagrame	150
Dodatak: Razlike između verzija jezika UML	151
Izmene i dopune jezika UML.	151
Izmene knjige <i>UML ukratko</i>	152

Razlike između UML-a 1.0 i 1.1	153
Tipovi i klase realizacije	153
Oznaka complete i nepotpunost u razlikovanju ograničenja	154
Kompozicija	154
Nepromenljivost i oznaka frozen	154
Povratak na dijagramima sekvence	154
Upotreba pojma „uloga“	155
Izmene od verzije UML 1.2 (i 1.1) do verzije 1.3 (i 1.5)	155
Slučajevi korišćenja	155
Dijagrami aktivnosti	156
Izmene od verzije 1.3 do verzije 1.4.	157
Izmene od verzije 1.4 do verzije 1.5.	157
Od jezika UML 1.x do UML 2.0.	157
Dijagrami klasa: osnovni pojmovi (poglavlje 3)	158
Dijagrami sekvence (poglavlje 4).	158
Dijagrami klasa: napredni elementi (poglavlje 5)	158
Dijagrami mašine stanja (poglavlje 10)	158
Dijagrami aktivnosti (poglavlje 11).	159
Literatura	161
Spisak termina korišćenih u knjizi	167
Indeks	171